 en: Dificultad de supervivencia 1

Nivel 184, "Catástrofe Ciudadana"

  VER CÓDIGO 

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:
Clase 1 



- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Cantidad Mínima de Entidades**

El nivel 184 parece ser una Ciudad Colosal de tamaño incomprensible, cuyo alcance se extiende en diferentes "Dimensiones" que sirven como sectores de la ciudad.

Sumario [ocultar]

1. Descripción

2. Sectores
2.1. Sector del Mañana
2.2. Sector Eólico
2.3. Sector Neón
2.4. Sector del Cristal
2.5. Sector Espacial
2.6. Sector Oscuro
2.7. Sector Luminoso
2.8. Sector del Arco Iris
2.9. Sector Galáctico
2.10. Sector de la Nieve
2.11. Sector Glacial
2.12. Sector Glitcheado
3. Entradas y Salidas
3.1. Entradas
3.2. Salidas:
4. Créditos

Descripción

Cada sector es más grande que las ciudades más pobladas de los Frontrooms, y los propios edificios son mucho más grandes en comparación; de hecho, la mayoría de los edificios de la Ciudad Colosal tienden a ser al menos 3-5 veces más grandes que las mayores megaestructuras de hoy en día, aunque existen estructuras aún más grandes. Atravesar este nivel puede ser difícil debido a la enorme distancia entre cada edificio megalítico, la mayoría de los cuales mide entre 1 y 2 kilómetros cuadrados. Las personas que han llegado hasta aquí y han conseguido salir con vida han declarado haber estado atrapadas en la Ciudad Colosal durante años. Muchos también han mencionado haber sido perseguidos por un monstruo coloreado completamente de negro, aunque ninguna prueba ha podido confirmar su existencia.

Sectores

Cada sector de la ciudad se caracteriza por su arquitectura y diseño únicos, así como por su efecto en la tecnología y la electrónica.

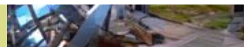
Sector del Mañana

Aparecer en el Sector "del Mañana", le garantizará agradables lagos y colinas cubiertas de hierba literalmente incorporadas a las gigantescas megaestructuras de la ciudad. Sin embargo, a pesar de su asombrosa magnitud, se cree que este sector es el menos avanzado tecnológicamente de la Ciudad Colosal. La electricidad sólo puede obtenerse a una altura de 1 km en la ciudad. A pesar de ello, la mayor parte de este sector permanece brillantemente iluminado debido a un sol que permanece perpetuamente en el cenit del cielo. Alcanzar una altitud de 3 km en este nivel le permitirá acceder al wifi. Al consultar su teléfono, la fecha será las 12 de la noche.

Sector Eólico



Aparecer en el Sector Eólico garantizará que tus dispositivos tecnológicos tengan electricidad infinita allá donde vayas. Los edificios aquí poseerán una extraña arquitectura futurista caracterizada por una estructura hueca que se ha especulado que genera una forma avanzada de energía eólica. Todo el sector parece estar compuesto por un material blanco resistente y todo el fondo de este sector parece estar compuesto por piscinas cristalinas que están brillantemente iluminadas por luces desde abajo.



Sector del Mañana nivel 184.

Extrañamente aquí nunca te deshidratarás, ya que el mero hecho de mirar estas piscinas te hará refrescarte y rehidratarte. Aquí también se pueden encontrar árboles, aunque no se ha encontrado ninguno que dé frutos. Sin embargo, el Wifi no funciona aquí, y cualquier llamada telefónica que se haga llegará a una entidad desconocida que descuelga y habla en un idioma desconocido. Al comprobar el teléfono aquí, la hora será la 1 de la tarde.

Sector Neón



Sector Eólico del nivel 184.

Aparecer en el Sector Neón asegurará que todos tus aparatos electrónicos se alimenten de energía lunar, y permanezcan cargados al 100% mientras estés aquí, sin embargo todo el texto digital estará escrito en símbolos extraños e indescifrables.

Este sector se caracteriza por numerosas señales y luces de neón resplandecientes de todo tipo de colores diferentes, incluyendo las no documentadas anteriormente. Aquí no se encuentran objetos naturales como rocas o árboles, ya que se especula que el sector se encuentra en otro planeta. Los letreros de neón aquí parecen estar escritos en el mismo idioma desconocido que aparece en sus dispositivos electrónicos.

En lugar de existir de forma natural en la atmósfera, el oxígeno parece estar presente únicamente en el interior de los edificios del sector, lo que hace que viajar al exterior o de un edificio a otro sea una tarea aún más desalentadora que en otras zonas. Este sector puede ser muy hostil, a menos que no dañes a ninguna de las entidades conocidas como los Celestiales de Neón que se dice que vagan por aquí.

Sector del Cristal

Vivir en el sector del cristal afectará a la frecuencia con la que te encontrarás con el agua. Después de pasar algunos días en el nivel, tus ojos reaccionarán de forma extraña a todo el cristal, haciendo que tu visión actúe como un espejo cuando mires al cristal. Esto significa que la ciudad de cristal acabará convirtiéndose en un espejo, confundiéndote. La ciudad de cristal no tiene cambios en la electrónica, y la fecha dirá el día que es en la Tierra en realidad, lo mismo que la hora. Dirán que estás en Nueva York, Estados Unidos, probablemente por eso los drones han captado edificios de cristal muy parecidos a los emblemáticos de la ciudad de Nueva York. Necesitará comida, pero no agua.

Dimensión de la ciudad de neón del nivel 184.

Sector Espacial

Aparecer en el Sector Espacial te garantizará agradables parches de hierba rosa y púrpura en una superficie lunar. La electrónica no funcionará en esta ciudad, pero en los edificios podrás encontrar "teléfonos espaciales" que funcionarán con "energía elíptica". Para sobrevivir aquí, necesitarás llevar un traje de astronauta. Si no, te asfixiarás y morirás. Existe la teoría de que el nivel te salvará enviándote a la dimensión Sci-Fi o Neon si no tienes un traje de astronauta. No se sabe si necesitas comida y agua o no, porque esta ciudad fue descubierta por un dron.

Sector Oscuro

A diferencia de las otras áreas, el Sector Oscuro del Nivel 184 sólo es accesible después de morir en uno de los sectores anteriores, y no es en absoluto accesible por drones u otros medios remotos. Vivir en el Sector Oscuro es presumiblemente imposible. La electrónica no funciona aquí,

y una niebla negra envuelve perpetuamente el sector en un espeso velo de oscuridad. Si se intenta encender una llama aquí, surgirá una bola de fuego como resultado de los productos químicos que componen la atmósfera. Aunque sólo duran unos segundos, estas explosiones ardientes pueden ser extremadamente peligrosas para los que están cerca.

El Sector Espacial.

Navegar por este sector es increíblemente difícil debido a la escasa visibilidad y al alto riesgo de perderse. Respirar la atmósfera contaminada durante largos periodos de tiempo también supone sus propios riesgos, y puede llevar a la asfixia en cuestión de minutos.

Se dice que este sector es el escondite de una entidad oscura conocida como el Monstruo Negro. De una forma u otra, todas las entidades serán notificadas de que un viajero entra en esta Dimensión, por lo que ser engañado por una entidad es común.

En este nivel, no puedes morir por segunda vez. Más bien, comenzarás a transformarte en una entidad. Se cree que esta Dimensión contiene al menos 10 viajeros convertidos y 4 no convertidos. Actualmente se está enviando un equipo de rescate, aunque es probable que tampoco lo consigan.

Sector Luminoso

Sobrevivir en el Sector Luminoso puede ser tan difícil o más que en los sectores anteriores. El sector luminoso se define por la notable y cegadora belleza que se extiende por todos los rincones de la ciudad, iluminándola hasta el punto de que cualquiera que la mire queda permanentemente cegado tras sólo unos instantes. Se recomienda llevar gafas de sol o alguna otra forma de protección al entrar en este escenario.

Una recreación artística del aspecto que podría tener el "Monstruo Negro".

Los aparatos electrónicos aquí serán muy brillantes y también estarán calientes al tacto, dejándolos inutilizables. Se rumorea que los mecheros están al acecho en este nivel, aunque esto sigue sin confirmarse. Debido a la naturaleza del nivel, es posible que estas entidades se escondan a plena vista y contribuyan al número de desapariciones documentadas en este sector.

Sector del Arco Iris

El Sector Oscuro.

Vivir en el Sector del Arco Iris te parecerá extremadamente fácil. Los edificios aquí son todos del color del arco iris y toda la ciudad parece cambiar y como una bruma iridiscente. Por razones desconocidas, en este sector nunca necesitarás comer o beber, y las molestias físicas como la fatiga, el picor o el dolor leve no se experimentan aquí. A pesar de la naturaleza aparentemente benigna de este sector, esta resistencia al dolor puede ser engañosa, ya que no lo abarca todo y las lesiones que provocan la mutilación o la muerte pueden seguir provocando una sensación de dolor. De hecho, muchos de los que han conseguido herirse gravemente en este sector describen la experiencia como cuatro veces más dolorosa que el dolor ordinario.

Sector luminoso del nivel 184. La foto parece estar muy atenuada para evitar la ceguera. Se desconoce quién o qué tomó esta foto, ya que ningún humano ha sobrevivido mucho tiempo en este sector.

Además, mirar fijamente cualquier objeto o edificio durante más de 5 segundos desencadenará un estado de sobrecarga sensorial que se manifiesta como un dolor de cabeza punzante que dura apenas 20 segundos, siempre que la víctima mantenga los ojos cerrados mientras se recupera.

Las pantallas de todos los dispositivos electrónicos externos mostrarán un mensaje de

error con las palabras "Este dispositivo no es compatible con la superficie del arco iris, por favor, actualice a la realidad del arco iris e inténtelo de nuevo."

Sector Galáctico

Vivir en el Sector Galáctico será muy difícil, principalmente porque siempre morirás asfixiado lentamente. Los trajes espaciales no funcionan en esta dimensión, y la temperatura es abrasadora. Se desconoce cómo esta dimensión se sostiene y tiene la capacidad de mantenerse en su sitio. Se teoriza que esta dimensión está en algún lugar de la dimensión real.

Sector de la Nieve

Vivir en el sector de la nieve puede ser sostenible a pesar de la ventisca perpetua que persiste aquí. Cualquier dispositivo electrónico, además de proporcionar luz, también proporcionará calor, y no será suceptible de los efectos nocivos que el calentamiento tiene sobre la electrónica; la razón de esto es desconocida. La tierra en esta dimensión es completamente plana con hielo inestable y plano. El agua en el nivel por debajo del hielo no se congelará, pero caer en él hará que te congeles. Esta es una muy buena manera de conservar el cuerpo de una persona, sólo si alguna vez logra salir.

El Sector del Arco Iris del nivel 184.

Sector Glacial

Vivir en el Sector Glacial es casi imposible; todo en este sector está completamente congelado. Habrá entidades "vigilando" todas las entradas de los edificios y siempre matarán a cualquiera que se acerque a ellos. El interior de los edificios está muy decorado con equipos y muebles congelados de la época del reino del siglo XV. La temperatura en esta dimensión siempre será de -27 grados Celsius, por lo que siempre se aconseja llevar al menos 2 - 3 suéteres. Todo en esta dimensión está completamente congelado.

Sector galáctico del nivel 184.

Sector Glitcheado

Vivir en el Sector Glitcheado será imposible. En cuanto entres en el nivel, tu cuerpo empezará a sufrir glitches y entonces te convertirás en una señal de error que dice "ERROR: NO ES COMPATIBLE CON ESTE ENTORNO". El cartel tendrá la forma de un humano. La ciudad aparecerá con glitches y tendrá un efecto de glitch. Los drones o cualquier otro tipo de equipo enviado al nivel desaparecerán, mientras que los seres vivos se convierten en signos de error.

Sector de la Nieve del nivel 184.

Entradas y Salidas

Entradas

-Espera en el nivel 11 hasta 100 años.

-Salta de nuevo a la "Tierra" en el nivel 24.

Sector Glacial del nivel 184.

Salidas:

-Encuentra un **Dializador de Tiempo** y pulsa el botón verde para volver al nivel 11.

-Encuentra un teléfono místico en el Sector Neón y lee la

fecha para ir al Nivel !

Sector Glitcheado del nivel 184.

-Flotar en el cielo en el Sector Espacial para entrar en el Nivel 24.

-Mira dentro del cristal durante 8 días seguidos en el Sector del Cristal para ir al Nivel 99.

-NO ENTRAR EN EL NIVEL -

-Romper el hielo en el Sector de la Nieve te dejará inconsciente y te llevará al Nivel 279.

Créditos

Artículo Original

https://backrooms.fandom.com/wiki/Level_184

Traducido y Añadido Por

DynoKAY213

CATEGORÍAS




Download on the
App Store


GET IT ON
Google Play